

47 Mapování přístupnosti

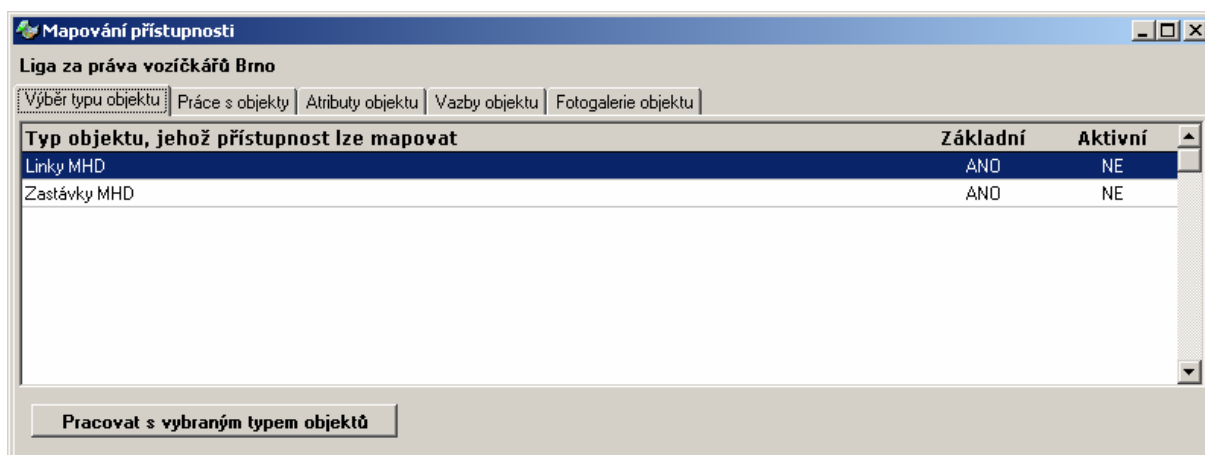
Modul Mapování přístupnosti slouží ke správě výsledků mapování architektonických objektů z hlediska přístupnosti a především k evidenci zjištěných skutečností o mapovaných objektech. Evidované skutečnosti a způsob jejich prezentace je možné dle potřeb upravovat prostřednictvím modulu Objekty a atributy. Architektonické objekty je možné provazovat s jinými architektonickými objekty (např. svázat budovu nebo více budov s parkovištěm apod.). K jednotlivým architektonickým objektům je možné také připojovat dokumentační fotografie.

Základní pojmy

- **Typ objektu** – souhrnné označení architektonických objektů stejného druhu. Typem objektu je například *zastávka MHD, parkoviště, budova*, ale může jím být také např. *vstup do budovy* nebo *patro budovy*. Typy objektů jsou pragmaticky voleny dle druhů objektů, které budou mapovány.
- **Atribut** – uživatelsky definovaná jednotka informace, kterou je možné evidovat o libovolném typu objektu. Atributem je tedy např. adresa, povrch, šířka nástupiště, atd.
- **Objekt** – konkrétní architektonický objekt daného typu. Objektem je tedy např. zastávka Červinkova, budova Moravské zemské knihovny, 1. patro budovy Moravské zemské knihovny, apod.

Záložka „Výběr typu objektu“

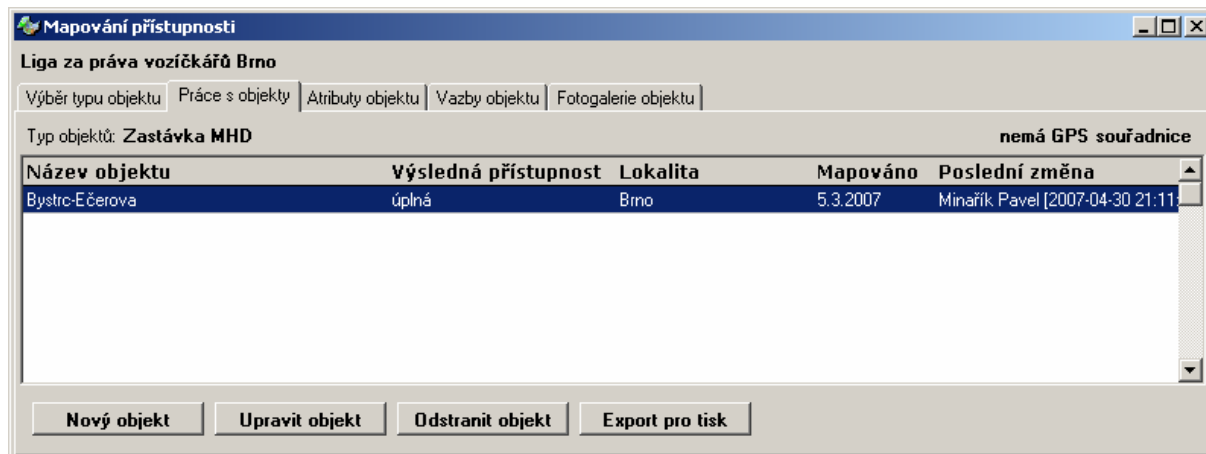
Záložka „Výběr typu objektu“ slouží pouze k výběru typu objektů, jejichž údaje budou dále do informačního systému zadávány nebo upravovány. Kdykoliv je samozřejmě možné vybrat jiný typ objektu.



V dolní části záložky se nachází jediné tlačítko „**Pracovat s vybraným typem objektů**“, které slouží k výběru nebo změně výběru typu objektů, s jejichž údaji se bude dále pracovat. Zbylou plochu záložky zabírá tabulka existujících typů architektonických objektů, které je možné mapovat z hlediska přístupnosti. Význam sloupců *Základní* a *Aktivní* viz dokumentace k modulu Objekty a atributy.

Záložka „Práce s objekty“

Záložka „Práce s objekty“ umožňuje základní správu objektů vybraného typu. Objekty je možné vkládat, odebírat a upravovat jejich základní (implicitní) údaje. Ke správě údajů definovaných uživatelsky slouží záložka „Atributy objektu“.



V horní části záložky se nachází vlevo informace o vybraném typu objektů, vpravo pak informace o skutečnosti, zda má vybraný objekt zadány GPS souřadnice. V dolní části záložky se nachází panel s funkčními tlačítky. Většinu plochy záložky zabírá tabulka objektů aktuálně vybraného typu. U každého mapovaného objektu jsou implicitně k dispozici následující atributy (údaje):

- *Název* – název, který je danému objektu přidělen
- *Datum provedení mapování* – datum, kdy bylo mapování daného objektu fyzicky provedeno v terénu
- *Výsledná přístupnost* – přístupnost objektu z hlediska osob se specifickými potřebami
- *Lokalita* – zařazení objektu do lokality dle jeho polohy
- *Volný text* – libovolné poznámky, které je možné k objektu doplnit
- *GPS souřadnice* – standardizované souřadnice (na elipsoidu WGS-84, souřadnice jsou omezeny na Evropu a přilehlé oblasti, je možné zadat pouze severní šířku a východní délku)
- *Poznámka k souřadnicím* – upřesňující poznámka k zadaným GPS souřadnicím sloužící pouze pro vnitřní potřebu
- *Poslední změna* – údaj obsahující informaci o poslední změně ve vlastnostech daného objektu, údaj je pouze pro čtení

Ke správě objektů slouží funkční tlačítka, která se nacházejí v dolní části záložky. Jedná se o následující tlačítka:

- Tlačítko „**Název objektu**“ – vložení nového objektu aktuálně vybraného typu. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Nový objekt**“. Význam jednotlivých ovládacích prvků okna je zřejmý z výše uvedeného seznamu implicitních atributů. GPS souřadnice je možné zadat pouze v případě, že je volba „**souřadnice WGS-84**“ vybrána. Stupně a minuty jsou celá kladná čísla, vteřiny je možné zadat jako kladné číslo s přesností na jedno desetinné místo. Kliknutím na tlačítko „**OK**“ dojde k formální kontrole zadaných údajů a následně vložení nového objektu do databáze informačního systému.

- Tlačítko „**Upravit objekt**“ – změna základních údajů vybraného objektu. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Upravit objekt**“, které je shodné s oknem „**Nový objekt**“. Při uložení provedených změn dojde automaticky k aktualizaci údaje o poslední změně vybraného objektu.
- Tlačítko „**Odstranit objekt**“ – výmaz vybraného objektu z databáze informačního systému. Při vymazání objektu dojde rovněž k odstranění všech vazeb na jiné objekty, ve kterých daný objekt figuruje jako nadřazený i podřazený objekt (viz dále). K definitivnímu odstranění dojde po potvrzení zobrazeného okna „**Odstranit objekt**“.

- Tlačítko „**Export pro tisk**“ – vytvoření HTML sestavy údajů vybraného objektu dle šablony svázané s daným typem objektů a účelem „*tisk*“. Podrobnosti o šablonách viz dokumentace modulu Objekty a atributy.

Záložka „Atributy objektu“

Záložka „**Atributy objektu**“ slouží ke správě uživatelsky definovaných atributů pro vybraný typ objektů resp. konkrétně pro vybraný objekt. Jednotlivé atributy jsou uvedeny v seznamu dvojic „*jméno atributu – hodnota*“.

Záložka „**Atributy objektu**“ je rozdělena do tří částí. V horní části se vlevo nachází informace o vybraném objektu, vpravo se nachází údaj o datovém typu vybraného atributu a povinnosti jeho hodnotu zadat. V dolní části se nachází panel s jediným funkčním tlačítkem

„Uložit změny“ a popisem vybraného atributu (pokud je tento zadán u daného atributu v modulu Objekty a atributy). Podrobnější informace o datových typech viz dokumentace modulu Objekty a atributy.

The screenshot shows a window titled "Mapování přístupnosti" with a sub-header "Liga za práva vozíčkářů Brno". It has several tabs: "Výběr typu objektu", "Práce s objekty", "Atributy objektu" (selected), "Vazby objektu", and "Fotogalerie objektu". The main area displays "Objekt: Linka č. 1" and "povinný, výčet hodnot". Below this is a table with two columns: "Atribut" and "Hodnota".

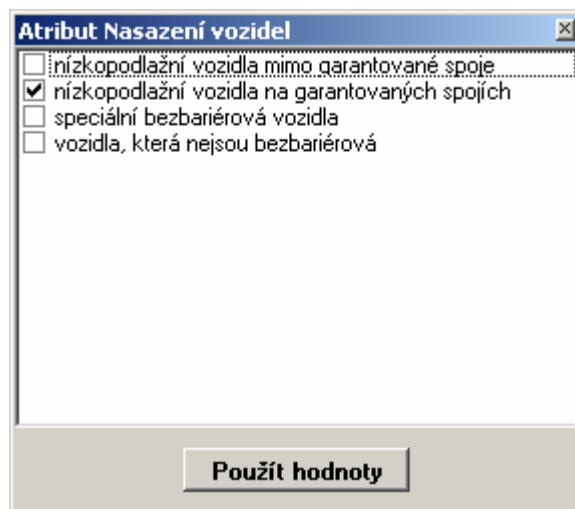
Atribut	Hodnota
Charakter linky I	Denní linka
Charakter linky II	linka má dvě smyčky
Číslo linky	1
Druh dopravního prostředku	tramvaj
Linka zajišťuje provoz	Denně
Nasazení vozidel	nízkopodlažní vozidla na garantovaných spojích
Název cílové stanice (smyčky)	Rečkovice
Název výchozí stanice (smyčky)	Bystrc - Ečerova
Výchozí stanice (smyčka) - jízdní řád	http://www.idsjmk.cz/rady/001.pdf

At the bottom left is a button "Uložit změny" and at the bottom right is a note "*(výběr jedné z možností)".

Hodnoty atributů je možné zadávat standardně z klávesnice. V případě atributů typu výčet hodnot je vhodné vybrat hodnotu resp. hodnoty daného atributu z připraveného seznamu potenciálních hodnot daného atributu. U jiných typů atributů je rovněž možné vybrat jednu z předdefinovaných (často používaných) hodnot, pokud jsou zadány. Seznam potenciálních hodnot atributu je k dispozici po dvojitém kliknutí myši do buňky určené pro zápis hodnoty atributu. V případě atributu, kdy je možné zadat pouze jedinou hodnotu, má seznam potenciálních hodnot následující podobu. V tomto seznamu je třeba vybrat hodnotu a výběr potvrdit prostřednictvím tlačítka „**Použít hodnotu**“.

The screenshot shows a small window titled "Atribut Druh dopravního prostředku". It contains a list of transport modes: "autobus", "pamník", "tramvaj", and "trolejbus". At the bottom of the window is a button labeled "Použít hodnotu".

V případě atributů typu výčet hodnot, u kterých je možné zadat více hodnot má seznam potenciálních hodnot následující podobu. V tomto seznamu je možné vybrat libovolné hodnoty a výběr potvrdit prostřednictvím tlačítka „**Použít hodnoty**“.



Atribut Nasazení vozidel

- nízkopodlažní vozidla mimo garantované spoje
- nízkopodlažní vozidla na garantovaných spojích
- speciální bezbariérová vozidla
- vozidla, která nejsou bezbariérová

Použít hodnoty

Seznam potenciálních hodnot podmiňovacího atributu je shodný se seznamem atributů, u kterých je možné zadat právě jednu hodnotu. Tento seznam obsahuje pouze hodnoty „*ANO*“, „*NE*“. Podmiňovací atributy, jejichž hodnota je prázdná nebo nabývá hodnoty „*NE*“, blokují možnost zadat hodnoty těch atributů, které jsou těmito atributy podmíněny. Blokování se projevuje nastavení odpovídající buňky jen pro čtení. V případě, že je hodnota podmiňovacího atributu nastavena na „*NE*“, dojde automaticky k nastavení hodnoty „*NE*“ pro všechny podmiňovací atributy, které jsou daným atributem podmíněné. Pokud je hodnota podmiňovacího atributu nastavena na „*NE*“, dojde automaticky ke smazání hodnot všech atributů, které jsou daným atributem podmíněné a samy nejsou podmiňovacími atributy.

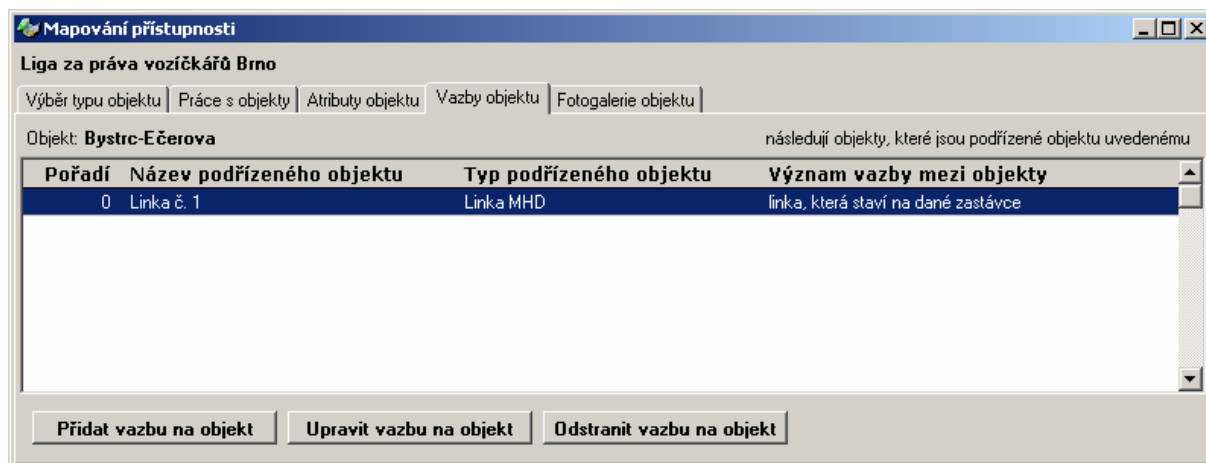
Kliknutím na tlačítko „**Uložit změny**“ dojde ke spuštění kontroly splnění formálních náležitostí u zadaných hodnot (datové typy, povinnosti zadat hodnoty, atd.). Pokud tato kontrola proběhne úspěšně, dojde k aktualizaci hodnot uživatelsky definovaných atributů v databázi informačního systému a k aktualizaci údaje o poslední změně vybraného objektu.

Záložka „Vazby objektu“

Záložka „**Vazby objektu**“ slouží k připojení libovolných objektů k objektu vybranému. Vybraný objekt vystupuje v roli nadřazeného objektu, objekty připojované v roli objektů podřazených. Vazby umožňují automaticky přecházet z údajů o jednom objektu na údaje o jiném objektu při vizualizaci těchto údajů v HTML formátu. Z výše uvedeného vyplývá, že vazby nejsou symetrické. Pokud připojím objekt B jako podřazený k nadřazenému objektu A, neznámá to, že dojde rovněž k připojení objektu A k objektu B. Tuto symetrickou vazbu je v případě potřeby rovněž nutné vytvořit. Uvedené řešení je flexibilnější.

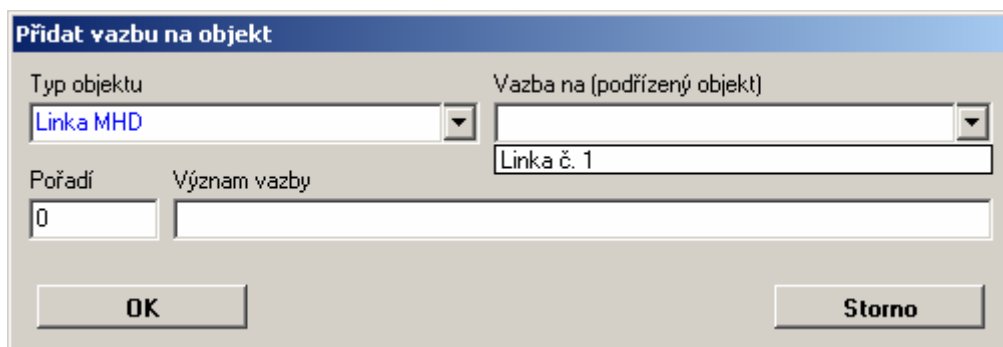
Záložka je rozdělena do tří částí. V horní části se nachází informace o vybraném objektu, tedy toho objektu, který vystupuje v roli nadřazeného objektu. V dolní části se nachází panel s funkčními tlačítky. Většinu plochy záložky zabírá seznam podřazených objektů, každý podřazený objekt je doplněn o význam vazby mezi objekty. V případě, že B je podřazený A, je význam vazby uváděn v následujícím tvaru (příklad viz obrázek níže):

Typ objektu B, který má vlastnost (ve slovesném tvaru) typ objektu A.

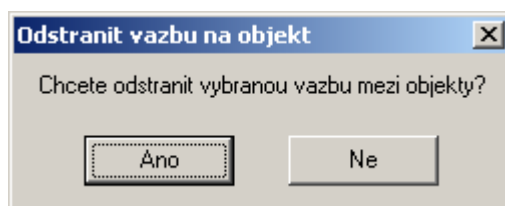


Ke správě vazeb na podřízené objekty slouží funkční tlačítka, která se nachází na panelu v dolní části záložky. Jedná se o následující tlačítka:

- Tlačítko „**Přidat vazbu na objekt**“ – vytvoření nové vazby na podřízený objekt. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Přidat vazbu na objekt**“, ve kterém je třeba vybrat typ objektu a následně konkrétní podřízený objekt, který bude k nadřízenému objektu navázán. Editační pole „**Pořadí**“ umožňuje vynutit pořadí jednotlivých podřízených objektů při jejich vizualizaci. Pořadí jednotlivých objektů nemusí být unikátní, řazení podřízených objektů při vizualizaci probíhá dle následujícího klíče: nejprve dle pořadí, následně v rámci každého pořadí dle abecedy. Pořadí je určeno nezáporným celým číslem. Editační pole „**Význam vazby**“ slouží k upřesnění významu vazby podřízeného objektu na objekt nadřízený. Způsob zadávání a smysl vazby je vysvětlen o několik řádků výše.



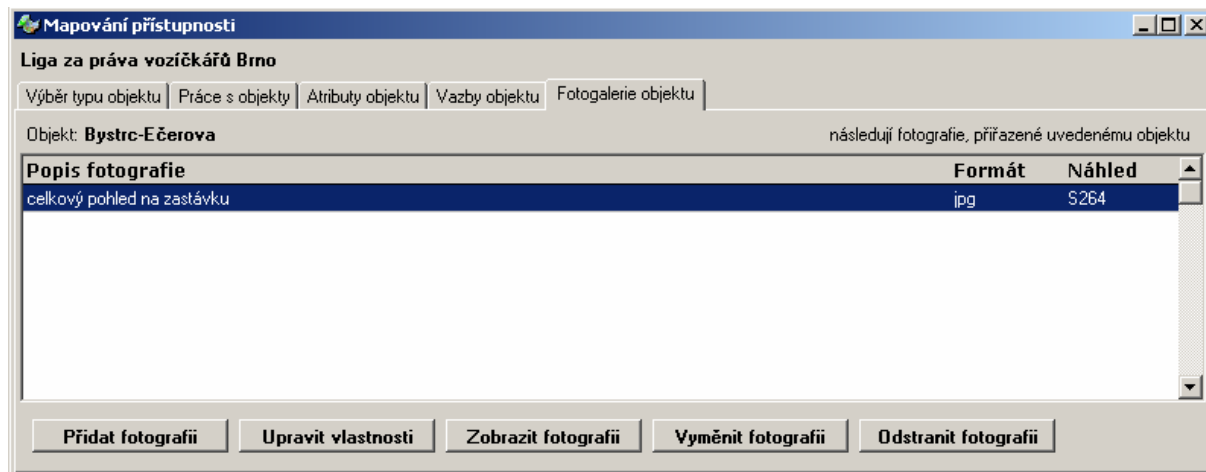
- Tlačítko „**Upravit vazbu na objekt**“ – změna vybrané vazby podřízeného objektu na objekt nadřízený. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Upravit vazbu na objekt**“, které je shodné s oknem „**Přidat vazbu na objekt**“.
- Tlačítko „**Odstranit vazbu na objekt**“ – zrušení vybrané vazby mezi objekty. K definitivnímu odstranění dojde po potvrzení zobrazeného okna „**Odstranit vazbu na objekt**“. Jednotlivé objekty zůstanou v databázi beze změny.



Záložka „Fotogalerie objektu“

Záložka „Fotogalerie objektu“ umožňuje připojit k objektu libovolný počet fotografií ve formátu JPEG (přípona souboru jpg nebo jpeg), které jej dokumentují a slouží především k vytvoření lepší představy o přístupnosti mapovaného objektu.

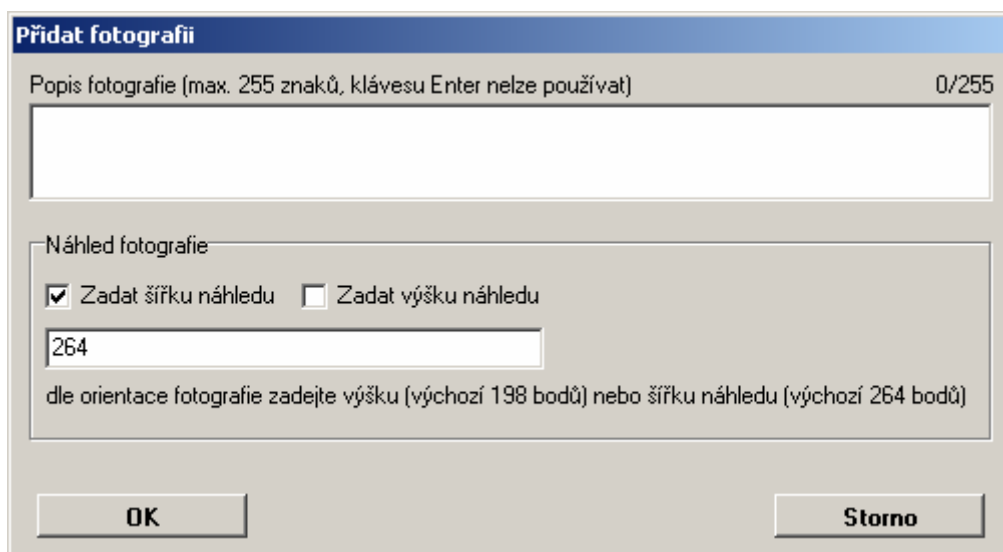
Záložka je rozdělena do tří částí. V horní části se nachází informace o vybraném objektu. V dolní části se nachází panel s funkčními tlačítky, většinu plochy záložky zabírá seznam připojených fotografií objektu spolu s doplňujícími informacemi o těchto fotografiích.



U fotografie je třeba mimo jejího popisu zadat také požadovanou šířku resp. výšku náhledu na tuto fotografii. Za vytvoření náhledu v požadovaném rozměru a uložení fotografie s náhledem je zodpovědný server informačního systému. Fotografie a náhledy jsou aktualizovány serverem systému jedenkrát denně standardně v nočních hodinách. Údaj *Náhled* může obsahovat hodnoty ve tvaru „*Sčíslo*“ nebo „*Včíslo*“, kde *S* znamená, že je zadána šířka náhledu a *V* znamená, že je zadána výška náhledu. *Číslo* pak představuje počet obrazových bodů v daném rozměru náhledu. Poměr stran fotografie je zachován za každých okolností, proto nelze nastavit požadavek na šířku i výšku náhledu současně.

Ke správě fotografií slouží funkční tlačítka, která se nachází v dolní části záložky. Jedná se o následující tlačítka:

- Tlačítko „**Přidat fotografii**“ – přidání fotografie do fotogalerie vybraného objektu.



Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Přidat fotografii**“, kde je třeba do textového pole „**Popis fotografie**“ zadat co nejpřesnější popis přidávané fotografie. Dále je třeba prostřednictvím seskupení „**Náhled fotografie**“ zadat požadavky na rozměry náhledu fotografie dle pokynů uvedených výše. Součástí seskupení „**Náhled fotografie**“ je také informace o výchozích (doporučených) rozměrech náhledu. Po potvrzení zadaných údajů prostřednictvím tlačítka „**OK**“ dojde k zobrazení standardního dialogového okna systému Windows „**Otevřít**“, kde je třeba vyhledat a potvrdit soubor s fotografií.

- Tlačítko „**Upravit vlastnosti**“ – změna popisu nebo požadovaného rozměru náhledu vybrané fotografie. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení okna „**Upravit vlastnosti**“, které je shodné s oknem „**Přidat fotografii**“. Po potvrzení tohoto okna však již nedojde k zobrazení dialogového okna „**Otevřít**“ pro případnou změnu fotografie.
- Tlačítko „**Zobrazit fotografii**“ – zobrazení vybrané fotografie ve výchozím prohlížeči obrázků. Kliknutím na toto tlačítko dojde k získání souboru s fotografií z databázového serveru a jejímu automatickému zobrazení uživateli.
- Tlačítko „**Vyměnit fotografii**“ – nahrazení vybrané fotografie jinou fotografií. Kliknutím na toto tlačítko dojde k zobrazení standardního dialogového okna systému Windows „**Otevřít**“, kde je třeba vyhledat a potvrdit soubor s fotografií, která má nahradit fotografii stávající.
- Tlačítko „**Odstranit fotografii**“ – výmaz vybrané fotografie z databáze informačního systému. K definitivnímu odstranění dojde po potvrzení zobrazeného okna „**Odstranit fotografii**“.

